

ZALMAN HPS700W BÍLO-ČERNÝ



Cena celkem:

677 Kč
(bez DPH: 560 Kč)

Kód zboží:

SLUZAL0004

Part No.:

ZM-HPS700W WH

Záruka:

24 měs.

Stav:

Nové zboží

Popis

ZALMAN ZM-HPS700W - bezdrátový headset nejen pro hraní her

Lehký herní headset ZALMAN ZM-HPS700W vás na vlnách křišťálově čistého audia přenese do virtuálních světů. Sluchátka jsou vybavena **výkonnými 50mm měniči**, které zajišťují kvalitní zvukovou reprodukci. Součástí headsetu je samozřejmě také **mikrofon** pro jasný přenos hlasu a kvalitní komunikaci se spoluhráči v týmu.





O patřičný komfort během dlouhých herních relací se stará **nastavitelný hlavový most** a měkké **náušníky z paměťové pěny**. Užijte si volnost během hraní. **Headset ZALMAN ZM-HPS700W** podporuje bezdrátové připojení skrze **USB adaptér s přenosovou 2.4GHz technologií** a **dosahe**m až **10 metrů**. Tlačítka na náušníku umožňují snadné ovládání a **přepínání mezi zvukovými režimy** pro hraní her, poslech hudby nebo komunikaci.





ZALMAN HPS700W

Bezdrátový herní headset založený na **technologii 2,4 GHz** poskytuje díky **50 mm** velkým měničům skvělý zvukový přednes, který je ve hrách velmi důležitý. Lehké provedení společně s pohodlnými náušníky a nastavitelným polstrovaným hlavovým mostem zaručuje dlouhé hodiny pohodlného poslechu. Headset disponuje **odpojitelným mikrofonom** a ovládáním hlasitosti přímo na náušníku. Vestavěná baterie s kapacitou **1000 mAh** zajistí až **12 hodin provozu**. Nabíjení je realizováno skrze konektor **USB typu C**. Součástí balení je také kabel s konektory **3,5 mm jack** pro případ vybité baterie.

Součástí balení je USB adaptér (2,4 GHz), nabíjecí USB-C kabel, 3,5 mm audio kabel (1,2 metru) a redukce z combo jacku na dva samostatné výstupy pro mikrofon a sluchátka.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Mikrofon: ano

Frekvenční rozsah sluchátek: 20 Hz - 20 kHz

Citlivost: 100 dB ± 3 dB

Impedance: 32 Ohmů

Připojení: 2,4 GHz (USB adaptér)

Dosah: 10 m

Výdrž baterie: až 12 h

Konektor: USB typ C (nabíjení), 3,5 mm jack

Barva: bílá - černá